

## Картотека игр по обучению грамоте для детей подготовительной к школе группы

### Игра 1. «Буквенный светофор»

Цель: упражнять дошкольников в подборе слов на заданную букву; развивать память, мышление, ловкость и быстроту реакций.

Материал: не требуется.

Ход игры. Выбирается водящий («светофор»), он становится в центре площадки и называет любую букву.

Остальные дети называют слова на заданную водящим букву (*слова не должны повторяться*). Те дети, которые не нашли слов, пытаются перебежать на другую сторону, а «светофор» ловит их. Пойманный последним становится на место водящего.

### Игра 2. «Магазин»

Цель: упражнять детей в подборе слов на заданный звук; развивать память, мышление, воображение, выразительность имитационных движений.

Материал: не требуется.

Ход игры. Дети становятся в круг, взявшись за руки. В его центре водящий («покупатель»), он задаёт букву, на которую дети придумывают слова. Дети ведут хоровод со словами:

Дзынь-дзынь-дзынь,

Открываем магазин.

Заходите, заходите,

Покупайте, что хотите.

Покупатель говорит, например: «Хочу купить предметы на букву Р».

Дети говорят слова на заданный звук и изображают эти предметы с помощью мимики и жестов.

### Игра 3. «Слова-друзья»

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове и подборе слов на заданный звук; развивать мыслительные операции.

Материал: **картинки** по паре на определённые звуки (лук — лось, рыба — рубашка, кот — коза, жук — журавль, сок — собака и т. д.).

Ход игры. Дети берут на столе **картинки**, схожие по первому звуку. После чего воспитатель говорит, чтобы они нашли себе друга — того, у кого название **картинки** совпадает по начальному звуку.

#### **Игра 4. «Имена»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове и подборе слов на заданный звук; развивать мыслительные операции.

Материал: мяч.

Ход игры. Воспитатель, бросая мяч детям, предлагает им называть своё имя и на первый звук имени также назвать любимый предмет.

Например, воспитатель говорит: «*Меня зовут Ирина Петровна, я люблю ириски*».

#### **Игра 5. «Какое слово хотел написать художник?»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в словах и составлении из них новых слов; развивать мыслительные операции.

Материал: **карточки с картинками**, первый звук которых составляет букву нового слова.

Ход игры. Воспитатель говорит, что приходил художник и написал слово, но оно необычное, т. к. состоит из **картинок**. Нам с вами это слово надо прочесть, для этого мы будем определять в каждой **картинке первый звук**, запишем буквы на доску, а потом прочтём.

#### **Игра 6. «Как зовут детей?»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в словах и составлении из них новых слов; развивать мыслительные операции.

Материал: портреты или куклы мальчика и девочки. **Карточки**, в которых зашифрованы имена при помощи **картинок так**, что первый звук **картинки** составляет букву нового слова.

Ход игры. Воспитатель говорит, что к нам на занятие пришли дети, и показывает кукол или портреты. Мы с вами не знаем, как их зовут. А чтобы это узнать, необходимо определить первый звук в каждой **картинке**.

#### **Игра 7. «Телевизор»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в словах и составлении из них новых слов; развивать мыслительные операции анализа и сравнения.

Материал: макет телевизора, в который вставляются различные изображения (*размером формата А5 с надписями, например, МАК*). Внизу под телевизором кармашки, куда вставляются **карточки с картинками; картинками**, первый звук которых соответствует буквам в изображении телевизора и др.

Ход игры. Воспитатель предлагает детям посмотреть телевизор и прочесть слово (*например, МАК*). После этого дети подходят к столу, берут перевёрнутые **картинки** и самостоятельно определяют первый звук в слове. Затем воспитатель предлагает вставить **картинки**, у которых первый звук соответствует букве в изображении на телевизоре.

### **Игра 8. «Помоги художнику, собери слова из картинок»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в словах и составлении из них новых слов; развивать мыслительные операции.

Материал: **карточки со словами**, где под каждой буквой кармашек, куда вставляются **картинки**, первый звук которых соответствует букве слова и др.

Ход игры. Воспитатель говорит, что приходил художник и не смог прочесть ни одного слова, т. к. они состоят из букв, а он умеет читать только по **картинкам**. Помогите художнику, возьмите по одной **картинке** и поставьте её под той буквой, с которой начинается слово.

### **Игра 9. «Мамина сумка»**

Цель: упражнять детей в назывании слов на заданный звук; развивать мыслительные операции, память.

Материал: не требуется.

Ход игры. Воспитатель говорит, что мама пришла из магазина и принесла продукты, в названии которых есть звуки [м] и [м"] или какие-либо другие. Дети называют слова: масло, молоко, морковь, помидоры, сметана и др. В качестве подсказки можно использовать **картинки**.

### **Игра 10. «Сестрички»**

Цель: упражнять детей в назывании слов на заданную букву, самостоятельно составлять рассказ; развивать мыслительные операции, память.

Материал: буквы или **карточки с буквами**, которые показывает воспитатель в процессе чтения рассказа.

Ход игры. Воспитатель читает рассказ: «Жили-были две сестрички. Их звали так: имя одной на А (показывает **карточку с буквой А**, второй — на И. Как их могли звать? Дети придумывают (*Аня, Арина, Алина, Алёна, Ира, Инна, Инесса и др.*). Пошли они в лес за ягодами на Ч и З (*черникой и земляникой*) и за грибами на Б и П (*боровиками, бабками; подосиновиками, польскими грибами.*) Принесли маме, она сварила из грибов С (суп, а из ягод К и В (*компот и варенье*)).»

Воспитатель предлагает детям самим придумать рассказ-задание с буквами для своих друзей.

### **Игра 11. «Кольца Луллия»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове и подборе слов на заданную букву; развивать мыслительные операции.

Материал: кольца Луллия, состоящие из двух кругов, скреплённых посередине так, что они могут вращаться. На внутреннем (*малом*) круге наклеены четыре разные буквы; на внешнем (*большом*) круге — **картинки**, первый звук которых соответствует букве в малом круге (*по 2—3 шт.*)

Ход игры. Ребёнок берёт кольца Луллия и должен соотнести букву на малом круге с **картинками**, расположенными на внешнем круге.

### **Игра 12. «Четвёртый лишний»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; учить исключать из ряда схожих по определённому признаку предметов лишний; развивать мыслительные операции, память, внимание.

Материал: ряд **картинок по 4 шт.** в каждом, где только в трёх **картинках** первый звук слова совпадает. (*Например, ЛЕВ, АИСТ, ЛИСТ, ЛЕЙКА*).

Ход игры. Воспитатель предлагает детям посмотреть на ряд **картинок**, где в трёх **картинках** первый звук совпадает, а в четвёртой нет. Детям необходимо определить лишнюю **картинку**.

### **Игра 13. «Доскажи словечко»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; развивать мыслительные операции.

Материал: стихи, в которых не договаривается одно слово.

Ход игры. Воспитатель читает стихи, где не договаривает слово, дети его отгадывают и выделяют первый звук в слове.

Михаил играл в футбол

И забил в ворота... (*гол*).

У себя в саду Андрейка

Поливал цветы из... (*лейки*).

Наша Таня громко плачет

Уронила в речку... (*мячик*).

Где обедал воробей

В зоопарке у... (*зверей*).

Шла коза по мостику

И виляла... (*хвостиком*).

### **Игра 14. «Загадки»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; развивать мыслительные операции.

Материал: загадки.

Ход игры. Воспитатель читает загадки, дети отгадывают и выделяют первый звук в слове.

Сидит дед, во сто шуб одет.

Кто его раздевает, тот слёзы проливает. (Лук.)

У кого глаза на рогах,

А дом на спине? (Улитка.)

Сам алый, сахарный.

Кафтан зелёный, бархатный. (Арбуз.)

Зимой — белый,

Летом — серый. (Заяц.)

Маленький шарик

Под лавкой шарит. (Мышь.)

### **Игра 15. «Мозаика»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; учить подбирать слова на заданный звук; развивать мыслительные операции.

Материал: мозаика, состоящая из четырёх частей так, что на каждой из них изображены предметы, начинающиеся на один и тот же звук, а на оборотной стороне буква и другие **картинки**.

Ход игры. Воспитатель говорит, что Мишка потерял свой обед и его необходимо найти. Выбирайте только те **картинки**, у которых первый звук [м], [м"]. Дети соединяют в мозаику (**МИШКА, МЁД, МОРОЖЕНОЕ, МОЛОКО**). Мишка их благодарит и открывает секрет. Воспитатель переворачивает собранную мозаику, где изображена буква М. (Буратино потерял друзей: БАБОЧКА, БАРАН, БЕЛКА; шмель — одежду: ШАПКА, ШАРФ, ШТАНЫ; волк — предметы: ВЕДРО, ВЕШАЛКА, ВЕЛОСИПЕД; собака — еду: СЫР, СОСИСКИ, САЛО и др.)

### **Игра 16. «Клад»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; развивать мыслительные операции.

Материал: **картинка** с изображением драгоценностей.

Ход игры. Воспитатель заранее прячет **картинку**. Потом говорит, что в группу приходили пираты и спрятали клад в предмете или под ним, который начинается на букву К. Дети ходят по группе и ищут предметы на заданный звук, спрашивая у воспитателя:

— Этот предмет кукла?

— Нет.

— Ковёр?

— Да.

Дети находят под ковром **картинку с кладом**.

### **Игра 17. «Где спрятались домашние животные?»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; учить подбирать слова на заданный звук; развивать мыслительные операции.

Материал: пары **картинок**, начинающиеся на один и тот же звук (КОТ — КУБИКИ, СВИНЬЯ — СВИТЕР, УТКА — УКРОП, ОСЛИК — ОБРУЧ, ПЕТУХ — ПИРОЖНОЕ и др.).

Ход игры. Воспитатель говорит, что домашние животные решили пошутить: они спрятались за **картинками**, которые стоят на наборном полотне. Догадайтесь, куда спрятались звери? Вот подсказка: первый звук в названии предмета на **картинке** совпадает по звуку с животным, которое за ней прячется.

### **Игра 18. «В путешествии»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; учить подбирать слова на заданный звук; развивать мыслительные операции.

Материал: два нарисованных чемодана, на которых наклеены буквы: на одном — С, на другом — Ш. **Картинки** с изображением одежды, в которых присутствуют данные буквы (шорты, штаны, шарф, шуба, рубашка, шапка, костюм, сапоги, свитер, носки, косынка, трусы).

Ход игры. Воспитатель говорит, что мальчики Саша и Шура отправляются в путешествие и просят нас помочь им собрать вещи. Саше в чемодан необходимо положить вещи, где есть звуки [с] и [с"], а Шуру, где есть звук [ш]. Дети берут со стола **картинки**, определяют, есть ли такой звук в слове, и раскладывают их по чемоданам.

### **Игра 19. «Лото»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове, подборе слов на заданную букву; развивать мыслительные операции, память.

Материал: мешок с пластмассовыми буквами; **карточка по типу лото**, где на делениях размещены **картинки предметов**, начальный звук которых соответствует буквам в мешке.

Ход игры. Воспитатель предлагает детям вытянуть по одной букве из мешка и положить её на **карточку лото так**, чтобы первый звук на **картинке** соответствовал букве.

### **Игра 20. «Рассели животных по домикам»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове и соотношении слова с определённым звуком с буквой; развивать мыслительные операции, память.

Материал: **картинки** с изображением животных, **карточка по типу лото**, где на её делениях изображены буквы.

Ход игры. Воспитатель говорит, что животные просят детей заселить их в домики, где изображены буквы. Потом предлагает детям взять по одной **картинке** со стола и положить её на **карточку лото так**, чтобы первый звук животного на **картинке** соответствовал букве.

### **Игра 21. «Я купила в магазине»**

Цель: упражнять детей в выделении последнего звука в слове; учить подбирать слова на заданный звук; развивать мыслительные операции анализа и синтеза, память.

Материал: микрофон.

Ход игры. Дети становятся в круг, воспитатель начинает игру с фразы «Я купила в магазине АВТОБУС». Дети передают микрофон по кругу и называют слова на последний звук предшествующего слова. «Я купил (а) в магазине СУХАРЬ» и т. д.

### **Игра 22. «Аналогии»**

Цель: упражнять детей в подборе слов на заданный звук; развивать мыслительные операции, память, внимание, фонематический слух.

Материал: мяч.

Ход игры. Воспитатель поочерёдно бросает мяч и просит детей продолжить ряд слов, соответствующих первому звуку названного воспитателем слова. Например, СЛОН — СОБАКА, СОСИСКА, САРАФАН, САЛО, СВЕЧКА; РЫБА — РУКА, РУЧЕЙ, РАМА, РЫСЬ и т. д. Дети могут называть разное количество слов.

### **Игра 23. «Теремок»**

Цель: упражнять детей в выделении первого звука в слове; развивать мыслительные операции, память, внимание, фонематический слух.

Материал: ТРИЗовский домик с кармашками, медальоны героев теремка (*Мышь, Лягушка, Волк, Комар, Медведь*) и карточки с изображением животных (*муха, лиса, ворона*).

Ход игры. Выбираются герои теремка, им даются медальоны. Воспитатель, чтобы представить героев теремка, сам стучится в теремок: «Тук-тук, кто в теремочке живёт, кто в невысоком живёт?» Герои ему отвечают: «Я — Мышка-норушка, Я — Лягушка-квакушка, Я — Зайчик-побегайчик, Я — Волчишко — серый бочишко, Я — Комар-пискун, Я — Медведь-баюн». Потом остальные дети берут картинкис изображением животных и просятя в теремок со словами: «Тук-тук, теремок, это я, твой дружок, Лиса», показывая **картинку героям теремка**. Если первый звук в названиях совпадает, то герой приглашает: «Заходи в теремок, это Лягушка твой дружок»